

069	UTBM Service communication	REFLETS	Septembre 2021
		AIRE URBAINE	Fondation Arc-en-Ciel - UTBM



La Fondation Arc-en-Ciel édite un nouvel outil pédagogique sur la prévention des chutes

Après quatre années de développement, la Fondation Arc-en-Ciel est fière de vous dévoiler son nouvel outil pédagogique "CHUTOPOLIS, jouer pour ne plus chuter", imaginé par des ergothérapeutes et kinésithérapeutes du CMPR Bretegnier à Héricourt (70).

Chutopolis est un jeu de plateau destiné aux professionnels afin de les aider dans la prévention des chutes.

Il sert à animer des ateliers de prévention auprès de patients qui ont subi une hospitalisation suite à une chute et entraînant une rééducation spécialisée, ou auprès de personnes âgées qui sont dans le besoin.

Conçu sous le format d'un jeu de plateau, les joueurs, de 2 à 12 personnes, sont immergés durant une heure dans l'ambiance de la ville de Chutopolis où les habitants

étourdis ont la particularité de chuter régulièrement.

Les participants, apprentis infirmiers spécialisés dans la chute, passent leur certification à bord de leur ambulance. Pour l'obtenir, ils interviennent dans chaque maison et s'arrêtent pour apporter de l'aide et des conseils aux habitants pour qu'ils ne chutent plus.



Audrey Viney, cadre du pôle de réadaptation et Marion Bitsch, ergothérapeute



"Chutopolis ouvre des pistes d'amélioration au niveau du lieu de vie et s'intègre facilement au parcours de soins du patient. Au CMPR Bretegnier, nous animons toutes les semaines des ateliers thérapeutiques dans nos services d'hospitalisation complète et d'hospitalisation de jour", précise Marion Bitsch, ergothérapeute.

"Chutopolis est un outil indispensable pour sensibiliser durablement les patients aux chutes"

Un projet imaginé et porté par les salariés de la Fondation Arc-en-Ciel

Les chutes sont fréquentes chez les personnes de plus de 65 ans et sont à l'origine de complications graves. C'est pourquoi, Sophie Beaussier, (ergothérapeute-retraîtée), Elise Lescot et Paula Enguix (kinésithérapeutes) se sont penchées sur la question et ont imaginé le concept d'un jeu ludique et participatif. Ce jeu a été développé en collaboration étroite avec l'Université de Technologie de Belfort-Montbéliard et Benjamin Reynoudt, designer-illustrateur qui a réalisé le développement et la production du jeu.



> Pour qui ?

Centres de Soins de Suite et de Réadaptation, Centres Hospitaliers, EHPAD - accueil de jour, CCAS, antennes des Carsat, services d'aides et de soins à domicile, maisons de santé et de quartier, foyers de vie, rééducateurs libéraux, centres de formation...

> Pour commander

rendez-vous sur : www.fondation-arcenciel.fr