

029	UTBM service communication	L'Est Républicain	4 février 2013
		Montbéliard	IUT - Mathieu Triclot - LAN/WAN party - jeux vidéos

Questions à

Charles, Martin et Pierre, étudiants à l'IUT (réseaux & télécoms)

Samedi 9 février, de 9 h à 22 h, ils vont organiser une WAN party et une LAN party. Avis aux amateurs.

« Cet événement est une grande première en France »



■ L'organisation de ces WAN et LAN parties : un atout précieux pour le CV de ces trois étudiants. Photo Jean-Luc GILLME

Brillants étudiants en 1^{ère} année à l'IUT de Montbéliard (département réseaux & télécoms), Charles Prieur, Martin Carré et Pierre Thalamy vont organiser, samedi 9 février, un événement inédit en France : une WAN party (avec dix-neuf des vingt-neuf IUT réseaux & télécoms recensés en France). Parallèlement, ils vont orchestrer une LAN party (1).

Pouvez-vous expliquer, pour les non-initiés, ce que sont une WAN party et un LAN party ?

Pendant longtemps, les jeux vidéos se sont apparentés à un plaisir solitaire : une personne affrontait seule un ordinateur. La donne a totalement changé avec internet et l'apparition de nouveaux types de jeux. Il ne s'agit plus aujourd'hui de se mesurer à un ordinateur, mais à plusieurs autres joueurs, chacun jouant avec son propre ordinateur, en un milieu lieu ou à des centaines de kilomètres de distance. Les LAN parties, et à plus grande échelle les WAN parties, nécessitent le déploiement d'un réseau informatique complexe. Pour organiser l'événement du 9 février et interconnecter des dizaines de joueurs situés aux quatre coins de la France, nous faisons appel aux connaissances que nous avons acquises durant notre cursus universitaire.

Pouvez-vous détailler le contenu et le déroulement de la WAN party que vous allez orchestrer samedi 9 février ?

Elle se déroulera de 9 h à 22 h. Trois jeux seront proposés aux participants (des lycéens) répartis dans 19 IUT de France (88 places maximum pour l'IUT de Montbéliard) : League of legends (8 équipes de 5 personnes) ; Starcraft 2 (8 personnes jouant seules) ; et Counter strike source (8 équipes de 5 personnes également).

À l'issue de la matinée, les premiers de chaque tournoi de chaque IUT participeront,

dès l'après-midi, à une compétition nationale. **Comment les lycéens doivent-ils s'inscrire ?** Nous allons lancer une campagne d'affichage dans tous les lycées de l'Aire urbaine dès ce début de semaine. Les inscriptions, qui sont gratuites, se font via internet et le site <http://wanparty.neticien.net>.

Il y a aussi une LAN party l'après-midi...

En effet. Il s'agit d'un tournoi distinct de la WAN party, ouvert à tous et auquel pourront participer (sous réserve d'une inscription préalable) les joueurs qui ne se seront pas qualifiés pour la finale nationale de la WAN party. Il y aura alors deux tournois : Call of duty black ops 2 sur XBOX 360 (en 4 contre 4) ; et Fifa 13 sur PS3 (en 1 contre 1). Les modalités d'inscriptions sont spécifiques et se font par mail (rt.gameland@pu-pm.univ-fcomte.fr). Nous avons également créé un compte facebook (R & T Gameland 2013).

Y aura-t-il des lots pour récompenser les gagnants ?

Oui... à condition que nous trouvions des sponsors. Les personnes ou entreprises intéressées peuvent nous contacter (par mail à mcarre3@hotmail.fr).

Les joueurs doivent-ils apporter du matériel ?

Oui. Une console, le jeu et les manettes pour Call of duty ; et le jeu et les manettes pour Fifa 13. Pour la WAN party, il faut apporter un ordinateur (la tour), un clavier et une souris. L'écran est fourni.

Y aura-t-il d'autres événements au cours de la journée ?

Nous installerons une webradio dans le hall du département R & T et nous avons programmé une webconférence, avec pour thème « La place des jeux vidéos dans notre société ». Elle sera animée par Mathieu Triclot, maître de conférence à l'UTBM.

Propos recueillis par Alexandre BOLLENGIER (1) WAN : wide area network ; LAN : local area network.