

231	UTBM service communication	www.lesnumeriques.com	17 Août 2012
		News	Vie étudiante - projets - Thibaut Despoulain - Génie informatique - WipeOut

HexGL : un peu de WipeOut dans son navigateur !



Tristan François
17 août 2012 11:44

On est vendredi, il fait chaud et la pause de midi approche. Voilà peut-être de quoi vous occuper pendant quelques dizaines de minutes.

[Thibaut Despoulain](#) est étudiant en ingénierie informatique à l'université de Belfort-Montbéliard. Bien lui a pris de choisir cette voie visiblement vu les réalisations du personnage. Après [un jeu d'apprentissage](#) en Flash, [une plateforme en ligne](#) pour partager et visualiser des projets d'architecture et [un moteur de rendu "jungle"](#) en OpenGL, le voilà qui s'est lancé dans la réalisation d'un WipeOut-like en WebGL, [HexGL](#).



Capture d'écran provenant directement du jeu en cours d'exécution

Pour rappel, [WebGL](#) est une [API](#) (une interface de programmation) [Javascript](#) qui permet de faire appel à [Open_GL](#), une API graphique cette fois-ci pour du rendu 2D et 3D directement dans le navigateur. Le but est très simple : pouvoir faire appel à la carte graphique du terminal utilisé plutôt qu'au processeur central, ce dernier n'étant jamais très performant dans tout ce qui concerne l'affichage.

Résultat, un jeu qui se configure comme on remplirait un formulaire, qui s'exécute dans une page web et fait perdre de longues minutes ! Amusez-vous bien... mais que cela ne vous empêche pas de travailler !